**Joga Fácil - Aplicativo de Reserva de Campos de Futebol**

**Especificação de Caso de Uso**

**UC008 Recuperar Senha**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 | 11/10/2018 | Criação do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |
| 2.0 | 19/11/2018 | Alterações do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |
| 3.0 | 29/11/2018 | Versão final do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc532163259)

[2. Descrição do Caso de Uso - Recuperar Senha 4](#_Toc532163260)

[2.1. Atores 4](#_Toc532163261)

[2.2. Precondições 4](#_Toc532163262)

[2.3. Pós-Condições 4](#_Toc532163263)

[2.4. Fluxo de Eventos 4](#_Toc532163264)

[2.4.1. Fluxo Básico 4](#_Toc532163265)

[2.4.2. Fluxos Alternativos 5](#_Toc532163266)

[2.4.3. Fluxos de Exceção 5](#_Toc532163267)

[3. Pontos de Extensão 6](#_Toc532163268)

[4. Informações para Recuperar Senha 6](#_Toc532163269)

[4.1. Formulário de login 6](#_Toc532163270)

[4.2. Formulário de Cadastro de Usuário 6](#_Toc532163271)

[5. Referências 6](#_Toc532163272)

Especificação de Caso de Uso

**UC008 Recuperar Senha**

# Introdução

Este documento visa representar uma ou várias unidades funcionais coerentes providas pelo aplicativo *Joga Fácil*, manifestada por sequências de ações e mensagens intercambiáveis entre o aplicativo e um ou mais atores.

# Descrição do Caso de Uso - Recuperar Senha

*O objetivo deste caso de uso é permitir que os usuários possam recuperar usuário e senha, para logar no aplicativo e ter acesso ao perfil para o qual possuam permissão.*

## Atores

Os atores abaixo relacionados estão descritos no documento Modelo de Caso de Uso do aplicativo;

* Jogador;
* Treinador;
* Proprietário.

## Precondições

**PRE001 -** Possuir cadastro no Aplicativo.

## Pós-Condições

Não se aplica.

## Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

FB. Recuperar senha

Este caso de uso inicia na tela inicial do Aplicativo ao selecionar o link “Esqueci minha senha”

1. O aplicativo apresenta formulário de recuperar senha

Os campos a serem apresentados estão descritos no item 4.2.;

1. O ator preenche o formulário e envia dados através do botão “RECUPERAR SENHA”;
2. O aplicativo valida os dados informados; **[RN006] [RN010]**
3. O aplicativo recupera e valida as informações de e-mail;
4. O aplicativo recupera e monta um e-mail para recuperação de senha e solicita o envio ao servidor de e-mail;
5. O servidor de e-mail retorna a mensagem;
6. O aplicativo apresenta a mensagem; **[MSG008]**
7. Finaliza o fluxo.

## Fluxos Alternativos

Não se aplica.

## Fluxos de Exceção

1. Campo de preenchimento obrigatório não informado

No passo **FB3** do fluxo básico, caso algum campo de preenchimento obrigatório não tenha sido informado, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG001]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. E-mail Inexistente

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o usuário digite e-mail já cadastrado no Banco de Dados, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG006]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. Serviço Indisponível

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o servidor encontre-se indisponível o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG003]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico
3. Serviço de Banco de Dados Indisponível

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o servidor de banco de dados encontre-se indisponível o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG003]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico
3. E-mail não cadastrado

No passo **FB3** do fluxo básico, caso e-mail informado não conste no banco de dados o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG006]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico

# Pontos de Extensão

Não se aplica.

# Informações para Recuperar Senha



## Formulário de login

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Usuário | Corresponde ao nome do Usuário. |
| Senha | Corresponde à senha do Usuário. |

## Formulário de Cadastro de Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| E-mail | Corresponde à E-mail do Usuário. |

# Referências

* 1. Documento de Visão: Joga\_facil\_DocumentoVisao;
  2. Regras de Negócio: Joga\_facil \_RegrasNegocio;
  3. Lista de Mensagens: Joga\_facil \_ListaMensagens;
  4. Modelo de Caso de Uso: Joga\_facil\_ModeloCasoUso.